

## ΚΕΦΑΛΑΙΟ 7

### Βασικές Έννοιες Προγραμματισμού

#### Τεστ αξιολόγησης επίδοσης

##### **A. Συμπληρώστε με σωστό ή λάθος**

1. Οι τύποι μεταβλητών που δέχεται η ΓΛΩΣΣΑ είναι μόνο ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ και ΑΚΕΡΑΙΕΣ.
2. Οι δηλώσεις των σταθερών προηγούνται πάντοτε των δηλώσεων των μεταβλητών.
3. Τα σχόλια τοποθετούνται πάντα στην αρχή του προγράμματος.

##### **B. Επιλέξτε μεταξύ των προτεινόμενων μία σωστή απάντηση**

1. Ποια από τις παρακάτω εντολές αυξάνει τη μεταβλητή **Πλήθος** κατά μία μονάδα
  - α) Πλήθος <- Πλήθος+1
  - β) Πλήθος <- +1
  - γ) Πλήθος <- 1
  - δ) Πλήθος+1 <- Πλήθος
2. Ποια η τιμή της μεταβλητής A μετά την εκτέλεση της παρακάτω εντολής:  
 $A <- (5 + 4 / 2 * 2) * 2 - (3 * 2 + 5 - 3)^2 + 9 / 3 - 2$ 
  - α) -53
  - β) -37
  - γ) -125
  - δ) -45

##### **C. Συμπλήρωσε τα κενά με τη σωστή λέξη που λείπει**

1. Η ΓΛΩΣΣΑ διαθέτει ένα σύνολο χαρακτήρων με τους οποίους σχηματίζονται οι λέξεις και οι προτάσεις αυτής της γλώσσας. Το σύνολο αυτών των χαρακτήρων ονομάζεται \_\_\_\_\_
2. Οι λέξεις που χρησιμοποιούνται από την ΓΛΩΣΣΑ για να εκφράσουν μεταβλητές, ονόματα προγραμμάτων κ.λ.π. λέγονται \_\_\_\_\_
3. Τα τμήματα ελεύθερου κειμένου σε φυσική γλώσσα που χρησιμοποιούνται για επεξηγήσεις ονομάζονται \_\_\_\_\_
4. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Τεστ

Π=3.14  
ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ  
\_\_\_\_\_ : E, Ακτίνα  
ΑΡΧΗ  
ΔΙΑΒΑΣΕ Ακτίνα  
E <- Π\*Ακτίνα^2  
ΓΡΑΨΕ , 'Εμβαδόν: ', \_\_\_\_\_

##### **D. Ερωτήσεις**

1. Ποια είναι η προτεραιότητα των πράξεων στην ΓΛΩΣΣΑ.
2. Βάλτε στη σωστή σειρά τα παρακάτω μέρη ενός προγράμματος γραμμένου στη ΓΛΩΣΣΑ:
  - α) Κύριο μέρος προγράμματος
  - β) Τμήμα δηλώσεων
  - γ) Επικεφαλίδα